



Public

Utilisateur souhaitant devenir autonome dans l'exploitation du logiciel. Toute personne souhaitant mettre à jour ses connaissances acquises de manière autodidacte.



Pré-requis

Aucun



Durée

3 jours – 24 heures

Horaires : 08h30 – 12h30

14h00 – 18h00



Organisation

Diagnostic / positionnement avant la formation.

Pédagogie en face à face : alternance entre les connaissances "terrain" et les apports théoriques.

Écoute active des besoins, réponse aux attentes tout en respectant les objectifs pédagogiques fixés.

Échange avec le groupe afin de faire ressortir les notions-clés de la formation.

Mise en pratique à travers des exercices issus du vécu professionnel des participants.

Remise d'un support de cours numérique et/ou écrit.

Remise d'une attestation de formation.



Évaluation

Évaluation sommative à travers un cas pratique à chaque fin de module.

CREATION DE SITE INTERNET

OBJECTIFS

Etre capable de créer un site professionnel sans apprendre la programmation
Comprendre le fonctionnement d'un site web
Savoir insérer ses textes, images, vidéos en quelques clics
Publier son site sur Internet

PROGRAMME

1_Découverte des principales balises HTML

- .Balises meta
- .Balises de structures
- .Balises de mise forme
- .Insertion d'image
- .Construction de tableau
- .Création de lien hypertexte
- .Création de lien de messagerie

2_Découverte

- .Insertion de tableau, de calques, d'image, de media extérieur
- .Utilisation de comportements javascript (roll-over, popup)
- .Utilisation des scénarios

3_Construction d'un site Web

- .Règles d'architecture
- .Règles de navigation
- .Travail en mode mise en forme
- .Règles de design
- .Optimisation des images pour le web
- .Création de feuilles de styles
- .Gérer les liens avec des styles
- .Gestion et application de feuilles de styles (externes ,internes)
- .Gestion de site web sous

4_Publication de site web

- .Protocole FTP
- .Publication de données sur internet

FLASH

1_Interface FLASH

2_Paramétrage du programme

3_Gestion de l'interface

4_Panneau Propriétés

- .Insertion d'images et de média extérieurs
- .Image, sons, vidéos.
- .Utilisation de bibliothèques
- .Utilisation de bibliothèques externes
- .Utilisation de la palette d'outils graphiques
- .Le mode dessin d'objet
- .Gestion des dégradés peindre avec des bitmap
- .Création de clips, d'objets graphiques et de boutons

5_Programmation simplifiée

- .Création de liens hypertextes
- .Navigation dans le scénario
- .Utilisation d'étiquettes dans les scénarios
- .Création de comportements souris
- .Création de boutons interactifs



Public

Utilisateur souhaitant devenir autonome dans l'exploitation du logiciel. Toute personne souhaitant mettre à jour ses connaissances acquises de manière autodidacte.



Pré-requis

Aucun



Durée

3 jours – 24 heures

Horaires :08h30 – 12h30

14h00 – 18h00



Organisation

Diagnostic / positionnement avant la formation.

Pédagogie en face à face : alternance entre les connaissances "terrain" et les apports théoriques.

Écoute active des besoins, réponse aux attentes tout en respectant les objectifs pédagogiques fixés.

Échange avec le groupe afin de faire ressortir les notions-clés de la formation.

Mise en pratique à travers des exercices issus du vécu professionnel des participants.

Remise d'un support de cours numérique et/ou écrit.

Remise d'une attestation de formation.



Évaluation

Évaluation sommative à travers un cas pratique à chaque fin de module.

- .Création de boutons animés (et sonorisés)
- .Préchargement
- .Utilisation des fonctions basiques Action Script

6_Création d'animations

- .Les symboles et les occurrences de symboles
- .Le timeline
- .Création d'interpolation de formes
- .Utilisation des repères de formes
- .Création d'interpolation de mouvements
- .Les trajectoires
- .Les effets spéciaux
- .Les masques
- .Contrôle de l'accélération des animations
- .Utilisation de filtres en animations
- .Les imports de fichiers
- .Intégration de sons dans les animations
- .Intégration de vidéo dans les animations

7_Optimisation pour le web

- .Gestion du poids de l'animation
- .Optimisation du poids des images

8_L'exportation d'animation

- .Contrôle de la bande passante
- .Les différents types d'exports
- .Création d'exécutables
- .Créer un CD-Rom en Flash Auto-executable