

# Une formation à dimension humaine



Utilisateur souhaitant devenir autonome dans l'exploitation du logiciel. Toute personne souhaitant mettre à jour ses connaissances acquises de manière autodidacte.



# Pré-requis

Aucun



Durée
3 iours – 24 heures

Horaires :08h30 - 12h30 14h00 - 18h00



Diagnostic / positionnement avant la formation.

Pédagogie en face à face : alternance entre les connaissances "terrain" et les apports théoriques.

Écoute active des besoins, réponse aux attentes tout en respectant les objectifs pédagogiques fixés.

Échange avec le groupe afin de faire ressortir les notions-clés de la formation.

Mise en pratique à travers des exercices issus du vécu professionnel des participants.

Remise d'un support de cours numérique et/ou écrit.

Remise d'une attestation de formation.



## □ □ □ Évaluation

Évaluation sommative à travers un cas pratique à chaque fin de module.

# **AUTOCAD DEBUTANT**

#### **OBJECTIFS**

Découvrir l'interface graphique, l'espace du travail et l'aide d'AutoCAD Créer et modifier des dessins en 2D Réaliser des constructions géométriques de précision

Utiliser et paramétrer des calques

Développer des plans complexes avec habillage

Créer un gabarit avec la charte graphique et la norme CAO

## **PROGRAMME**

#### 1 Prendre en main Autocad®

- Se familiariser avec l'interface (zone-écrans, menus, boîte à outils).
- Configurer et utiliser la souris.
- Savoir saisir les commandes.
- Identifier les formats de fichier.

#### 2 Réaliser les dessins avec Autocad®

- Débuter un nouveau dessin.
- Créer un objet avec des lignes et des hachures.
- Créer des cercles, arcs de cercle et ellipses.
- Utiliser les aides au dessin (accrochage, grille, coordonnées...).

#### 3 Modifier un dessin

- Utiliser les barres d'outils.
- Modifier les attributs.
- Construire un objet à partir d'objets existants.
- Gérer les calques.
- Créer des blocs

#### 4 Manipuler le texte et les styles dans Autocad®

- Réaliser l'habillage et la cotation du dessin.
- Gérer les styles (cote, tolérances, ligne de repères, unité ...).
- Créer du texte multiligne, choisir le style de texte, les polices.

#### 5 Annoter et composer les plans

- Créer un plan 2D.
- L'Espace Objet /papier.
- Gérer les échelles et l'affichage.

# 6 Importer et exporter des fichiers Autocad®

- Importer et exporter dans les différents formats.
- Gestion et sauvegarde des mises en page.
- Éditer les plans (imprimante/traceur).